

Mise en commun des ASSETS, décors, personnages

Groupes →	Groupe 1	Groupe 2		Groupe 3
Séquences →	Séquence #1	Séquence #3	Séquence #4	Séquence #7
Décors	<ul style="list-style-type: none"> - Décor général (Stylized landscape) - Village - Hutte intérieur et extérieur 	<ul style="list-style-type: none"> - Village - Montagne en bordure du village - Décor de début de voyage d'Amara 	<ul style="list-style-type: none"> - Divers décors vastes (pour le voyage d'Amara) 	<ul style="list-style-type: none"> - Forêt - Lianes
Personnages	<ul style="list-style-type: none"> - Villageois - Amara - Althéa - Grand-mère - Démon - Hibou 	<ul style="list-style-type: none"> - Villageois (possibles) - Amara - L'animal de bât - Hibou 	<ul style="list-style-type: none"> - Amara - Hibou 	<ul style="list-style-type: none"> - Amara - Althéa - Grand-mère - Démon - Hibou
Assets majeurs	<ul style="list-style-type: none"> - Lit - Feu de camp - Hutte - Jouet - Lanterne - Épée d'Amara 	<ul style="list-style-type: none"> - Selle et baluchons sur l'animal de bât - Fiole verte - Pendentif boussole 	<ul style="list-style-type: none"> - Épée d'Amara 	<ul style="list-style-type: none"> - Fiole verte - Pendentif boussole - Épée d'Amara
Props	<ul style="list-style-type: none"> - Drap - Oreiller - Peau en séchage - Vase 	<ul style="list-style-type: none"> - Props pour alimenter la selle de l'animal 	/	

ALTHEA OK par MEGAN <https://www.cgtrader.com/3d-models/character/child/alice-stylised-female-character>



Refait par MEGAN :

- OK sur le FTP Personnage sous le nom : ALTEA en SCENE MAYA
- Ok en. FBX

AMARA : [Psylocke Maya Rig for Maya - Free Character Rigs Downloads for Maya \(highend3d.com\)](#) Reskin par Megan)



Animable par les animateurs fait par MEGAN



OK sur le FTP Personnage sous le nom : AMARA
SCENE MAYA dispo pour le RIG pour les animateurs

Grand Mère : <https://www.cgtrader.com/free-3d-models/character/man/shaman>



OK sur le FTP Personnage sous le nom : GRAND MERE

Huttes :

[Tipi 3 - Download Free 3D model by Jamescunn \(@Jamescunn\) \[0f2cab2\] \(sketchfab.com\)](#)



Ok sur le FTP ASSET sous le nom : HUTTE X2 - TIPI 1

[Tipi - Download Free 3D model by golovecky \(@golovecky\) \[98cbc7e\] \(sketchfab.com\)](#)



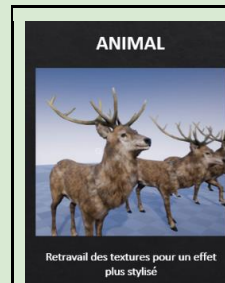
Ok sur le FTP ASSET sous le nom : HUTTE X2 - TIPI 2



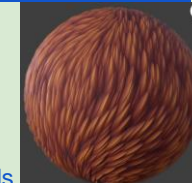
[Paleolithic Animal Hide Tent - Download Free 3D model by naomimoore \(@naomimoore\) \[080f7ff\] \(sketchfab.com\)](#)

Ok sur le FTP ASSET sous le nom : HUTTE X3 - grande hutte

Les animaux : <https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/product/17c2d7d545674204a7644c3c0c4c58ba>



texture [Stylized Animal Fur PBR Material - Free PBR](#)



[Materials](#)

Texturing sous UNREAL

Hibou animé : (PAYANT : 16,54 €)
<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/product/great-horned-owl>



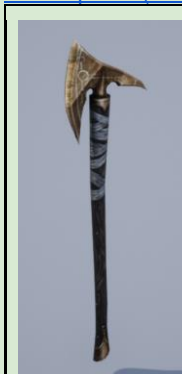
Le hibou est dans les ressources UNREAL
<http://e-tribart-formation-3d-cours.com/ressource/unreal/Hibou.rar>

ou gratuit **Hibou marron** : <https://creazilla.com/nodes/8067-owl-3d-model>
Hibou robot : utilisé déjà par le groupe 2 avec RESKIN
<https://sketchfab.com/3d-models/fortnite-jules-owl-animated-3dd1736679164e99be036737e72fbb47>

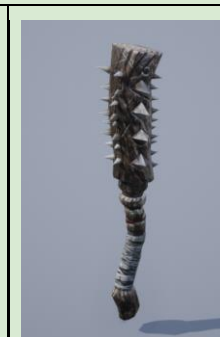


Une version faite par Benjamin sur Blender :
Owl_standing.blend
OK sur le FTP Personnage sous le nom /HIBOU/Owl_Fortnite

Les armes : [Infinity Blade: Weapons in Epic Content - UE Marketplace \(unrealengine.com\)](#)



pour AMARA



Pour villageois

Souche sur laquelle repose les artefacts en haut de la montagne : <https://sketchfab.com/3d-models/lazy-mushroom-3eff12e3e00e40e889f990df48cd07e8>



NETTOYAGE OK
et Ok sur le FTP DECORS sous le nom : Souche

Jouet
<https://sketchfab.com/3d-models/wooden-owl-rawscan-ca1f7d67dda34644a50729b95fe17d18>



Ok sur le FTP ASSET sous le nom : JOUET

Panier
[Choctaw Cane Egg Basket - Download Free 3D model by Frank McMains \(@frankmcmains\) \[03d5f4a\] \(sketchfab.com\)](#)



Ok sur le FTP ASSET sous le nom : PANIER

LANTERNE :

LIT , couchette : [Camp Bed - Download Free 3D model by](#)

Feu de camp : [Camp Fire - Download Free 3D model by](#)

Oil Lamp - Download Free 3D model by Hariharan (@hariharan.htmfx) [e9cafa6j] (sketchfab.com)

Voir avec LEA



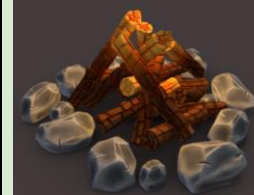
Ok sur le FTP ASSET sous le nom : Lampe à huile

lionclaw0612 (@lionclaw0612) [6d9bcf3] (sketchfab.com)



Ok sur le FTP ASSET sous le nom : LIT_AVEC_PEAU

YannisTH (@YannisTH) [3e1b91e] (sketchfab.com)



Ok sur le FTP ASSET sous le nom : FEU DE CAMP

Ref village et montagne



Pour les montagnes et Sapins :

<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/product/stylized-pbr-nature-pack>



ICI PROJET UNREAL le village de base commencé par GREGORY continuer par ILONA ok

[https://drive.google.com/drive/folders/1qvPbUmiT78yLd10-](https://drive.google.com/drive/folders/1qvPbUmiT78yLd10-B38YSgkFS4W0OxD)



[B38YSgkFS4W0OxD](https://drive.google.com/drive/folders/1qvPbUmiT78yLd10-B38YSgkFS4W0OxD)

Pour la végétation :

<https://www.unrealengine.com/marketplace/en-US/product/stylized-dynamic-nature>

